

Zkrácená pravidla florbalového turnaje 17.3.2018 – Moravský Beroun

Startovné: 400,- Kč na družstvo o třech hráčích (za každého dalšího 100 Kč) - každý obdrží pivo, jídlo, diplom a věcné ceny

Čas hry: 2x 5 minut (podle počtu přihlášených družstev), při remíze nájezdy různých tří hráčů, pak nájezdy po jednom, hraje se dle rozpisu (hlídá určený rozhodčí)

Bodování: výhra 3 body, remíza + vítězství v nájezdech 2 body, remíza 1 bod

System hry: hraje se na dvou hřištích každý s každým, při rovnosti bodů rozhoduje vzájemný zápas, více vstřelených branek, méně obdržených branek, los nejlepší 4 ze skupiny postupují do čtvrtfinále

Počet hráčů: v poli hrají 3 hráči, dva je možno střídat

Obecná pravidla:

hraje se podle pravidel ČFbU, rozdíl je jen v brankáři (viz. níže). Buly je jen při začátku poločasů, po góle rozehrává družstvo, které inkasovalo nahrávkou na vlastní polovině. Časomíra se nazastavuje, na rozehrání jsou 4 sekundy.

Strany: každý poločas hraje družstvo na jedné straně, rozehrává družstvo na pravé straně (z pohledu rozhodčího)

Rozhodčí: na každý zápas jsou dva rozhodčí – jeden píská a druhý je u časomíry

Brankář: chytá vždy poslední hráč, ten nejbližší brance, v brankovišti může rukou (pokud stojí v brankovišti alespoň jednou nohou), rozehrát může rukou jen na vlastní polovině, hokejkou přes celé hřiště – vždy do 4 sekund

Odebrání míče:

vysoká hůl, ruka v útočné polovině, sekání a zvedání hokejky -rozehrává se ihned (do 4 sekund) z místa přestupku – **může střílet hned na branku**

Trestné střelení:

úmyslná ruka na vlastní polovině, hozená hůl, nepřiměřený zákrok (faul) – zastavuje se časomíra, po vstřelení gólu či dotyku brankáře míčku, dostává míček „bránící“ družstvo – rozehrává a zapíná se časomíra

Branka: gól neplatí, když útočící hráč spáchá těsně před nebo ve spojení se vstřelením branky přestupek, pokud útočící hráč úmyslně usměrní míč jakoukoli částí těla do brány. Po vstřelené brance se mužstva musí vrátit na vlastní polovinu, mužstvo, které obdrželo branku, rozehrává – musí provést jednu nahrávku na vlastní polovině.